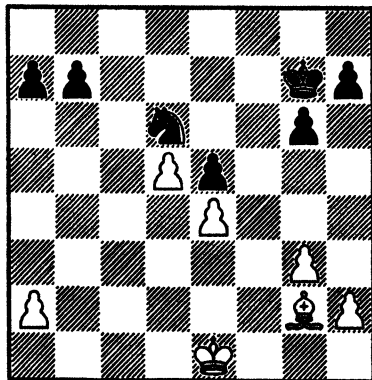
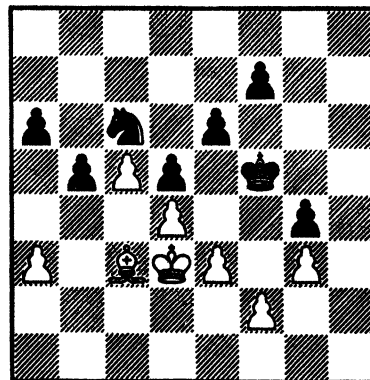


оставалась тяжелой) **h6 6. ♖d1 ♜d8 7. a4** (теперь это не так сильно) **ba** (еще лучше 7... b4!) **8. ♙a4 ♜c7 9. ♙c2 ♜b6 10. ♜c3 ♜b5 11. ♜b3 ♜c5 12. ♜a4 ♜c4 13. ♙b3?** (Решающая ошибка. Сопrotивляться можно было после 13. ♙b1 ♜d2 14. ♙d3) **♜d2 14. ♙c2 ♜f1! 15. ♜a5 ♜g3 16. ♜a4 ♜h5** (остальное просто) **17. ♜b3 ♜d4! 18. ♜b4 ♜f6 19. d6 g5 20. hg hg 21. ♜b5 g4 22. ♙d1 g3 23. ♙f3 ♜e3 24. ♙h1 ♜f2 25. ♜c6 g2 26. ♙g2 ♜g2 27. d7 ♜d7 28. ♜d7 ♜f3**. Белые сдались.

путем 6. ♜e2! с идеей 7. f3, хотя черные, конечно, сохраняли перевес) **♜b7 7. ♜b3 a5 8. ♙a1 a4! 9. ♜c2** (если 9. ♜c3, то ♜a6 с идеей 10... ♜a5 и 11... b4) **b4! 10. ab ♜b4 11. ♜c3 ♜c6 12. ♙b2 ♜a6 13. ♙c1 ♜b5 14. ♙b2 ♜b4 15. ♙a3 ♜a6 16. ♙b2 ♜c7 17. ♙a3 ♜e6 18. ♜d3 ♜g5 19. ♙b2 ed 20. ed ♜e4 21. ♜e3 ♜b4 22. c6 a3 23. c7 ♜d6 24. ♙a1 ♜b5 25. ♜d3** (25. ♜f4 ♜c6 26. ♜g4 ♜c7 27. ♜f4 ♜c6 28. ♜e3 ♜b5 29. g4 ♜c4 30. f4 ♜e4!+) **♜c6 26. ♜c3 ♜c7 27. ♜b4** (27. ♜d3 ♜e4 28. ♜e3 ♜c6)



51. Ход черных



52. Ход черных

Позиция 52. Коларов-Кярнер (Болгария, 1970). 1...f6 2. ♙e1 e5 3. ♙d2 ♜e6 4. ♙e1 ♜d7 5. ♙c3 ♜c7 6. ♜c2? (Белые пассивно ждут. Необходимо было попытаться создать контригру

♜e4 28. ♜a3 ♜f2 29. ♙b2 ♜d6!—+ 30. ♙c1 ♜e6 31. ♙e3 ♜d1 32. ♙g1 ♜c3 33. ♜b3 ♜e2 34. ♙f2 ♜f5 35. ♜b4 ♜e4 36. ♜c5 f5 (с идеей 37...f4—+). Белые сдались.

Борьба слона против коня

Подводя итоги рассмотренному выше, можно сделать следующие выводы:

Конь сильнее слона когда:

- 1) Слон упирается в собственные пешки.
- 2) Конь является сильной блокирующей фигурой.
- 3) Конь "хитрее" слона (В.Смыслов) — тактические возможности.

Слон оказывается сильнее коня гораздо чаще (кроме рассмотренных ранее случаев), как-то:

- 1) Слон может отрезать коня от места сражения.
- 2) Когда на доске есть проходные пешки (особенно на разных флангах).

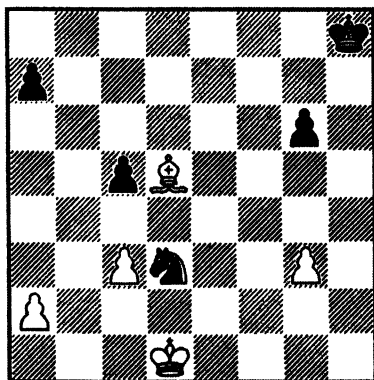
У слона есть и другие хорошие качества:

- 3) У слабой стороны нет возможности защитить слабые поля от вторжения короля противника. Среди шахматистов такие позиции неофициально носят название "решето" (т.е. король сильнейшей стороны все равно проникнет в лагерь противника).

Позиция 53. Войцесин-Герес (ФРГ, 1975). Черные не в силах помешать проникновению белого короля на один из флангов.
1. ♖e2 (возможно было и 1. ♖c2) **♜e5** (♜b2? 2. ♜b3+-) 2. ♖e3 **♜g7** 3. ♖e4 **♜f6** 4. ♜g8! (Δ 5. ♖d5) **♜c6** 5. ♜b3! (5. ♖d5? ♜e7+) **♜e7** 6. **g4!**

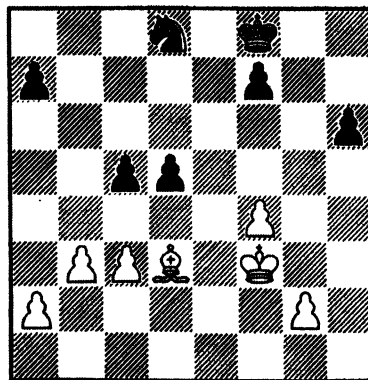
беспомощны) **a6** 10. **a4** **a5** 11. **c4!** (Полная доминация!) **♜g6** 12. **♖d5** **♖e7** 13. **♜f5** **♜h4** 14. **♜e4!** Черные сдались.

Позиция 54. У.Браун-Г.Пильник (Лон Пайн, 1975). В этой позиции белые также легко добиваются успеха: 1. **c4!** **d4** (не спасало и 1...dc 2. ♜c4 **♖e7** 3.



53. Ход белых

(Цугцванг) **♖g5** 7. **♜e6** **♖f6** 8. **♜d7** **g5** 9. **a3** (черные



54. Ход белых

♖e4 **♖d6** 4. **♖f5** **кpe7** 5. **♖e5** **♜c6** 6. **♖d5** **♜b4+** 7. **♖c5** **♜a2**

8. c6+ 2. e4 e6 (или
2... e7 3. d5 e6 4. g3 5.
 f5+) 3. f5 c7 4. e5 e7
5. f6+ d7 6. f5 e6
(на 6... c6 решает 7. g6+)
7. **b4! d3** (7... cb 8. e6+ fe 9.
 d4+) 8. d3 c7 (8... cb 9.
 f5+) 9. **b5 d8** 10. e4 .
Черные сдались.

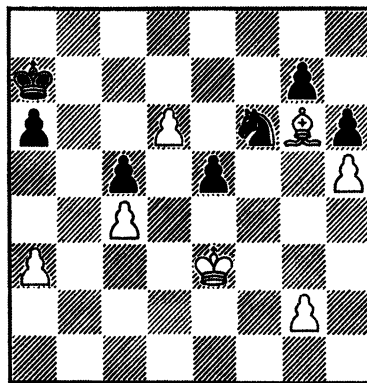
В рассмотренных случаях по-
ля вторжения видны сразу, но
иногда их надо создать.

Позиция 55. Я.Эстрин-Сто-
янов (Болгария, 1969). Путем
жертвы пешки белые проника-
ют королем в лагерь противни-
ка (образуют "решето") 1. **d7!**
 d7 2. e4 b7 3. d5
 c7 4. f7 (4. f5 e6) e4
(вынуждено) 5. e4 d6 6.
 f5 e7 7. d5 (7. g6?
 e5+) b6 8. g8! d7
(8... f8 9. e6 e7 10. e5) 9.
 g6 f8 10. e6 b6 (10...
 f6 11. c8 или 11. g4) 11. f5

4) Слон неплохо атакует слабые пешки.

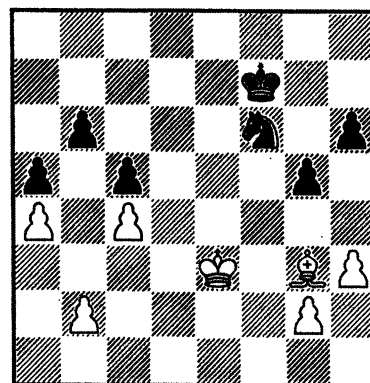
Позиция 56. А.Константи-
нопольский-Г.Каспарян (Москва,
1947). Позиция черных безна-
дежна. План выигрыша типич-
ный и состоит из трех этапов.
1) Сковать силы черных защи-
той слабых пешек. 2) Усилить
позицию короля. 3) С помо-
щью цугцванга создать новые
слабости или прорваться ко-
ролем в лагерь противника.
В партии было: 1. c7 d7
2. e4 e6 3. d8 (цуг-
цванг) e5 4. b3 c6 (един-
ственный шанс. После 4... d7
5. g4 надо сдать) 5. b6

e7 12. e5 (цугцванг) a8
13. c8 a5 14. a6 c7 15.
 b7 d7 16. f3 e7 17.
 c6! e6 18. d5+ f4+
(18... f6 19. g3) 19. c5 h5



55. Ход белых

20. b6 d8 (20... d6 21.
 c5+) 21. a5 c7 22. b5
 f4 23. c5 d3 24. a4 e5
25. e4 h5 26. a5 h4 27. a6
 b8 28. c6 . Черные сдались.



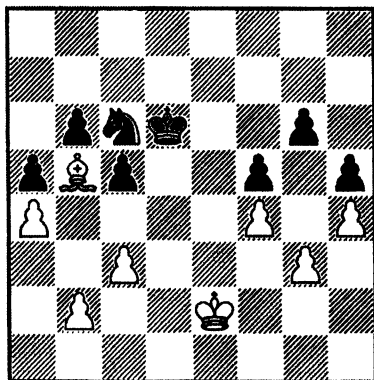
56. Ход белых

d6 6. g4 d4 7. a5 b3
8. c3 с выигрышем.

Позиция 57. *Р.Фишер-М.Тайманов (Ванкувер, 1971; матч претендентов, 4 партия).* В этой позиции у черных хуже, и белые четко реализуют свой перевес (у черных слабые пешки и есть поля вторжения — b5 и d5). 1. ♔d3 ♕e7 (уже угрожало 2. ♖c6 ♗c6 3. ♗c4 ♗c7 4. ♗b5 ♗b7 5. c4! ♗c7 6. ♗a6 ♗c6 7. ♗a7 ♗c7 8. b3! ♗c6 9. ♗b8 с выигрышем) 2. ♖e8 ♗d5 3. ♖f7+ ♗d6 4. ♗c4 ♗c6! 5. ♖e8+ ♗b7 (не меняло дело и 5... ♗c7) 6. ♗b5 ♕c8! 7. ♖c6+ ♗c7 8. ♖d5 ♕e7 (и после 8... ♖d6+ 9. ♗a6 ♕e4 10. ♖f7 ♕g3 11. ♖g6 ♗c6 12. ♖e8 ♗c7 13. ♗a7 ♕e2 14. ♖h5 ♕f4 15. ♖f7 белые побеждали) 9. ♖f7! (Ничего не давало ни 9. ♖f3 ♕g8, ни 9. ♖b3? ♗b7 10. ♖f7 ♗a7 11. ♖g6 ♕g6 с равенством) ♗b7 10. ♖b3 ♗a7 11. ♖d1! ♗b7 12. ♖f3+ ♗c7 (черные

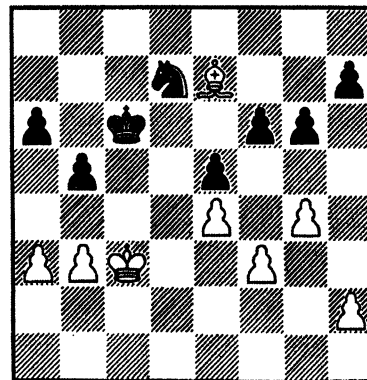
12... ♗a7 13. ♖g2+-) 13. ♗a6 ♖g8 14. ♖d5 ♕e7 15. ♖c4! ♕c6 (или 15... ♗c6 16. ♖b5+ и 17. ♖e8) 16. ♖f7 ♕e7 17. ♖e8! (Вынуждая следующий ход) ♗d8 18. ♖g6! (Решающая жертва) ♖g6 19. ♗b6 ♗d7 20. ♗c5 ♕e7 21. b4 (пешки решают) ab 22. cb ♕c8 23. a5 ♖d6 24. b5 ♕e4+ 25. ♗b6 ♗c8 26. ♗c6 ♗b8 27. b6. Черные сдались.

Позиция 58. *Пекарек-Прандичеттер (ЧССР, 1991/92).* И здесь черные гибнут из-за слабых пешек. 1. ♗b4 ♗b6 2. ♖d8+ ♗c6 3. a4! (Расчищая дорогу королю) ba 4. ba g5?! 5. ♖e7 ♗c7 6. a5 ♗b7 7. ♗c4 ♗c6 8. h3 h6 9. ♖b4 ♕b8 10. ♖f8 ♗d7 11. ♗c5! ♕c6 12. ♗b6 (все кончено) ♖d4 13. ♗a6 ♗c6 14. ♖e7! ♕f3 15. ♖f6 ♕g1 16. ♗a7 ♕h3 17. a6 ♕f4



57. Ход белых

вынуждены пропустить белого короля на а6. Совсем плохо



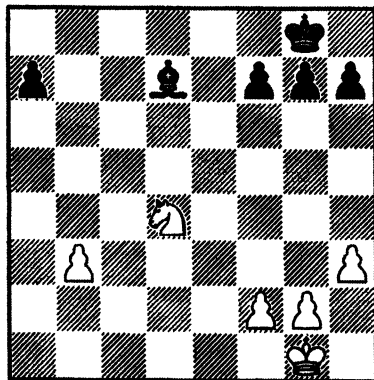
58. Ход белых

18. ♗b8 ♕e6 19. a7. Черные сдались.

Слон просто сильнее коня — “маленькое качество”

Т.к. слон немного сильнее коня, то при прочих равных условиях благодаря ему часто удается добиться каких-нибудь позиционных выгод (ловля коня, цугцванг, образование проходной, “решето” и т.д.). Рассмотрим несколько примеров.

Позиция 59. Г.Штольц-К.Кэжден (Гаага, 1928). На первый взгляд позиция кажется равной, но это не так — слон есть слон! 1... ♗f8 2. ♗f1 ♗e7 3. ♗e2 ♗d6 4. ♗d3 ♗d5 5. h4 (иначе неприятно 5...g5) ♗c8 6. ♗f3 (и после 6. f3 ♗a6+ 7. ♗e3 ♗c5 белым трудно защищаться) ♗a6+ 7. ♗c3 h6 (черные ограничивают коня) 8. ♗d4

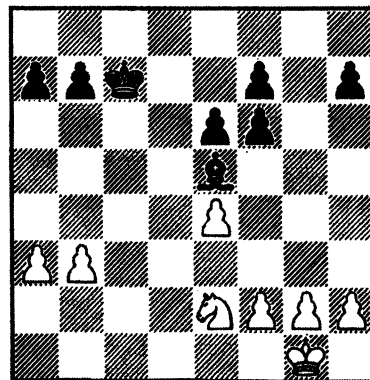


59. Ход черных

g6 9. ♗c2 ♗e4 10. ♗e3 f5 11. ♗d2 f4 12. ♗g4 (если 12. ♗c2, то ♗f1 13. ♗e1 ♗f5 14. f3 g5 15. hg ♗g5, и король идет на g3) h5 13. ♗f6+ ♗f5 14. ♗d7 ♗c8 15. ♗f8 (15. ♗c5 ♗g4) g5! 16. g3 (после 16. hg ♗g5 коня ловилась) gh 17. gh (у белых образовалось “решето”)

♗g4 18. ♗g6 ♗f5 19. ♗e7 ♗e6 20. b4 ♗h4 (как-то незаметно черные выиграли пешку) 21. ♗d3 ♗g4 22. ♗e4 h4 23. ♗c6 ♗f5+ 24. ♗d5 f3! 25. b5 h3 26. ♗a7 h2 27. b6 h1 ♗ 28. ♗c6 ♗b1 29. ♗c5 ♗e4, и белые, накопец-то, сдались.

Позиция 60. В.Чеховер-Э.Ласкер (Москва, 1935). Несмотря на



60. Ход белых

сдвоенные пешки, позиция черных лучше, т.к. белые не успевают построить “крепость” (перевести коня на d3). На 1. a4 следует 1... ♗c6 2. ♗c1 ♗c5, а 1. ♗c1 нельзя из-за 1... ♗b2. В партии было: 1. ♗f1 b5! (Фиксируя слабую пешку. Ничего не давало 1... ♗b2 2. a4 ♗c6

3. ♖e1 ♗c5 4. ♗d2 ♗b4, и король белых успел вовремя — 5. ♗c2) 2. ♖e1 ♗b2 3. a4 ba 4. ba ♗c6! (Хуже 4... ♗b6 5. ♗d2 ♗a5 6. ♗c2 ♗e5 7. f4 и 8. ♗b3) 5. ♗d2 ♗c5 6. ♗c3 (6. ♗c2 ♗d4 7. f3 ♗c4!) ♗b4 7. ♗b5 a5! 8. ♗d6 ♗a4 9. ♗c2 (иначе 9... ♗b3) ♗e5 10. ♗f7 ♗h2 11. ♗d8 e5 (черные получили лишнюю проходную пешку) 12. ♗c6 ♗g1 13. f3 ♗c5 14. ♗b8 ♗b5! (За конем!) 15. g4 ♗e7 16. g5 fg 17. ♗d7 ♗d6 18. ♗f6 ♗c4, и белые сдались, т.к. нельзя 19. ♗h7 из-за ♗e7+.

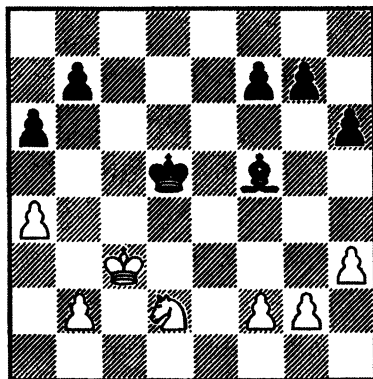
Позиция 61. Л. Спасов-А. Панченко (Пловдив, 1982). При ходе белых после 1. h4 они могли успешно защищаться. Но ход черных... 1...g5! (Фиксируя слабые белые пешки) 2. a5 h5 3. ♗c4 ♗e6 4. b4 h4! 5. f3?! f6 (спешить некуда) 6. ♗b2 ♗d7! (перевод слона на диагональ a6-f1) 7. ♗c4 ♗b5 8. ♗e3+ ♗e5 9. ♗g4+ ♗f4! 10. ♗f6 ♗f1 11. ♗h5+ (единственный шанс) ♗f5? [Легко выигрывал ход 11...

♗e5! 12. g3 ♗h3 13. f4+ gf 14. ♗f4 (иначе проходит пешка "h") ♗f5!+] 12. g4+ ♗g6 13. ♗d2! ♗h3 14. ♖e1. Согласились на ничью (вдруг попался слон).

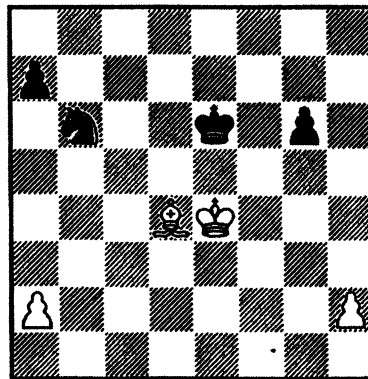
Позиция 62. Крич-Г. Флиер (Вейк-ан-Зее, 1988). Соперники согласились в этой позиции на ничью (???). Уже после партии Флиер доказал, что белые могли победить. Надо было играть: 1. ♗f4! ♗c8 (плохо 1... ♗f7 2. ♗e5+) 2. ♗g5 ♗f7 3. ♗h6! (Используя идею цугцванга, белые побеждают).

1) 3... ♗b6 (3... a6 4. ♗c5! с ловлей коня) 4. ♗h7 ♗c8 (4... ♗d5 5. ♗a7 ♗f6+ 6. ♗h8+) 5. a4! ♗b6 6. a5 ♗c8 (6... ♗c4 7. a6+) 7. h4+.

2) 3... a6 4. ♗c5 ♗f6 5. h4 ♗f5 [или 5... ♗f7 6. ♗h7 a5 7. a4 (цугцванг) ♗f6 8. ♗g8 ♗f5 9. ♗f7 ♗g4 10. ♗e8! ♗h4 11. ♗d7 ♗g4 12. ♗c8 ♗f5 13. ♗b7 ♗e6 14. ♗b6+] 6. ♗g7 ♗g4 7. ♗f7! ♗h4 8. ♗e6 ♗g4 9. ♗d7 ♗f5 10. ♗c8 ♗e6 11. ♗b7 ♗d5 12. ♗e7 a5 13. a4+.

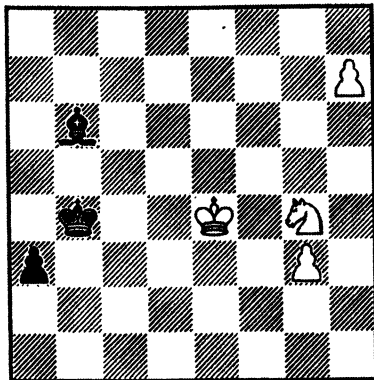


61. Ход черных

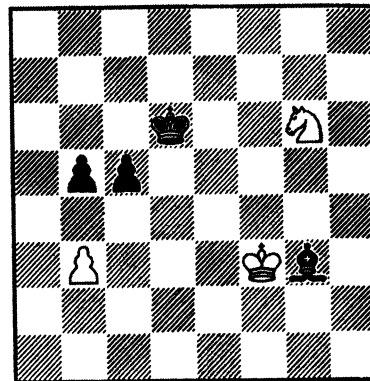


62. Ход белых

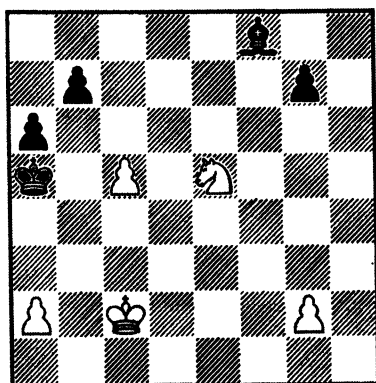
Позиции для решения



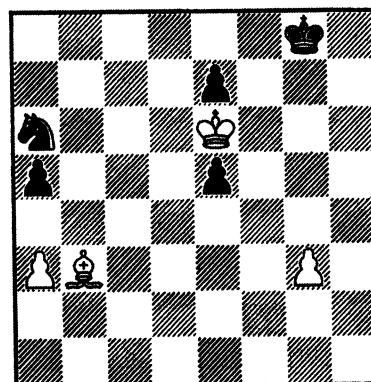
1. Ход черных



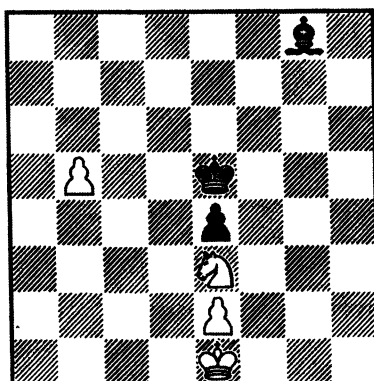
2. Ход черных



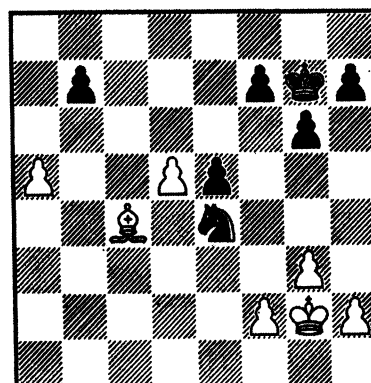
3. Ход белых



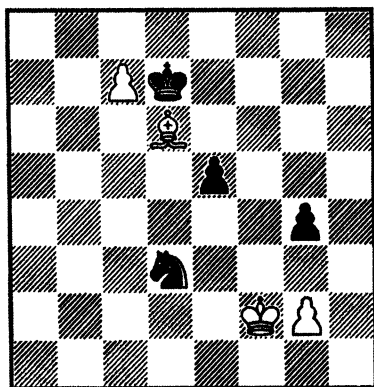
4. Ход белых



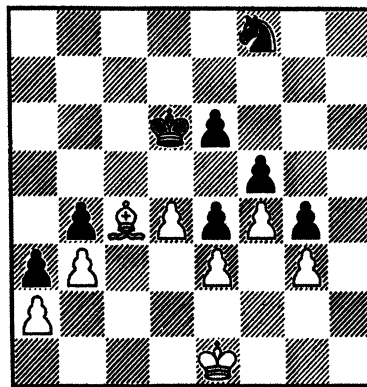
5. Ход белых



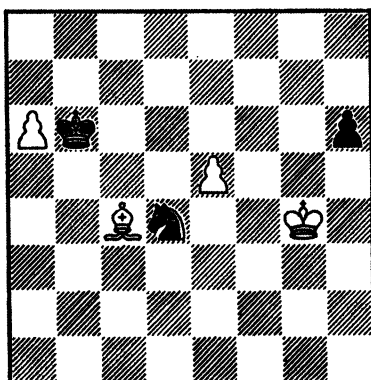
6. Ход белых



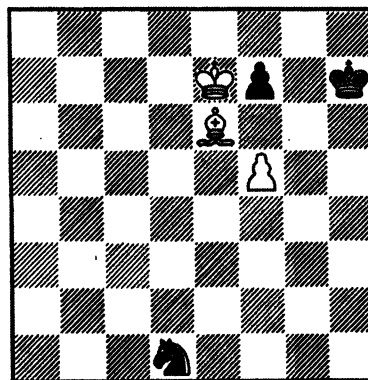
7. Ход белых. Могут ли они выиграть?



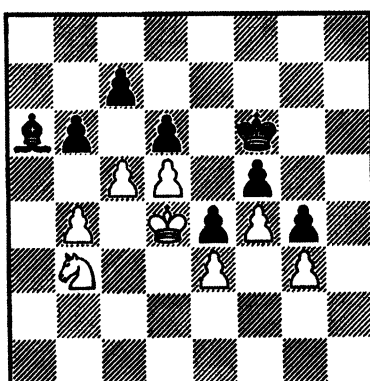
8. Ход черных. Указать план выигрыша



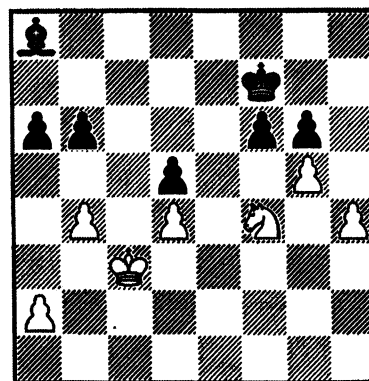
9. Ход черных



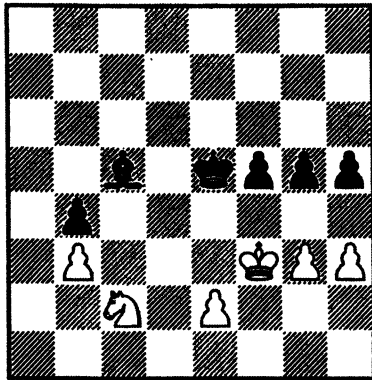
10. Ход белых



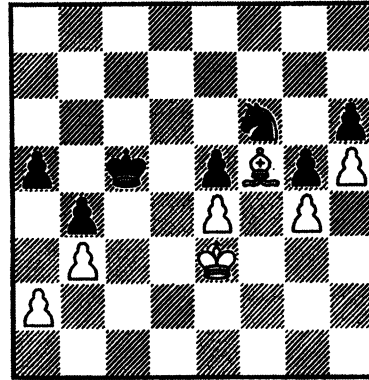
11. Ход белых. Указать план выигрыша



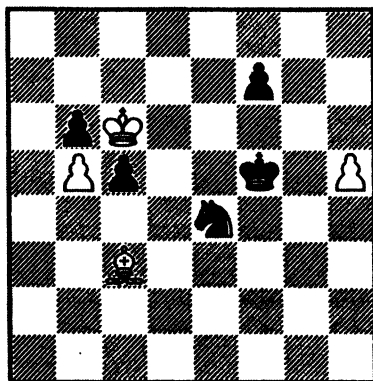
12. Последовало 1. b5. Могут ли черные спастись?



13. Ход белых. Могут ли они сделать ничью?



14. Ход черных. Могут ли они выиграть? План



15. Ход белых